

BNF[™]
BASIC

UMX[™] BEAST[®] 3D



Instruction Manual
Bedienungsanleitung
Manuel d'utilisation
Manuale di Istruzioni

AS3X

E-flite[®]
ADVANCING ELECTRIC FLIGHT

Entwickelt von World Aerobatic Champion Quique Somenzini ist die Ultra Micro Extreme Beast® 3D BNF Basic eine aufregende Verkleinerung eines der faszinierendsten Flugzeuge die jemals gebaut wurden.

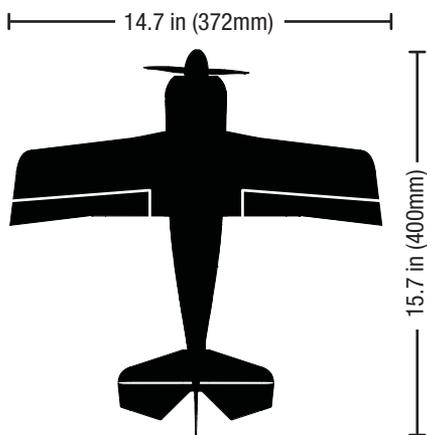
Herzstück dieses Modell ist das revolutionäre AS3X™ System, das Sie bei voller 3D Leistung bei dem Indoorfliegen und bei Wind draussen unterstützt. Mit dem starken 2500Kv 180Bl Außenläufer hat das Modell ein ausgezeichnetes Schub zu Gewichts Verhältnis. Neben der besseren 3D Fähigkeit aus der Box glänzt diese Beast 3D mit dem AS3X System in unerreichter Präzision in seiner Klasse und stabilen Handling. Das Schönste ist, für die ganze Leistung der UMX™ Beast 3D BNF reicht eine Basisprogrammierung des Senders aus.

Auch wenn dieses Modell vollständig montiert geliefert wird, nehmen Sie sich bitte die Zeit und folgen dieser Bedienungsanleitung damit Sie alle Möglichkeiten dieses großartigen Flugzeuges genießen können.

Inhaltsverzeichnis

Spezifikationen	16	Zusätzliche Sicherheitsvorkehrungen und	
Checkliste vor dem Flug.....	17	Warnhinweise	22
AS3X™ Stabilisierung	17	Wartung der Antriebskomponenten	23
Niederspannungsabschaltung (LVC)	17	Hilfestellung zur Fehlersuche und Behebung.....	24
Binden von Sender und Empfänger	18	Hilfestellung zur Fehlersuche und Behebung	
Einsetzen des Flugakkus.....	18	(Fortsetzung).....	25
Scharfschalten des Reglers.....	19	Garantie und Service Informationen	25
Ruderkontrolle	19	Garantie und Service Kontakt Informationen.....	26
Zentrieren der Ruderflächen	19	Konformitätshinweise für die Europäische Union .	27
Einstellungen für die		Kontaktinformationen für Ersatzteile	54
Ruderhörner	20	Ersatzteile.....	54
Dual Rates	20	Optionale Bauteile und Zubehörteile.....	56
Einstellen des Schwerpunktes	20		
Tipps zum Fliegen und Reparieren	21		

Spezifikationen



2.0 oz (58 g)

Installiert:



EFLU4864 DSM2 6 Kanal Ultra Micro AS3X Empfänger/Regler



BL180 Brushless Aussenläufer Motor, 2500Kv



(4) 2.3 g Hochleistungs - Linear Servo mit langem Ruderweg

Wird noch benötigt:



Akku: 180mAh 2S 20C Li-Po

Ladegerät: 2S 7.4V Li-Po



Empfohlener Sender: Spektrum™ DSM2™/DSMX® Flugfernsteuerung mit voller Reichweite und Dual Rates (DX4e und höher)

Registrieren Sie Ihr Produkt im Internet unter www.e-fliterc.com.

Checkliste vor dem Flug

✓	
	1. Laden Sie den Flugakku.
	2. Setzen Sie den vollständig geladenen Flugakku in das Flugzeug ein.
	3. Binden Sie das Flugzeug an den Sender.
	4. Stellen Sie sicher, dass sich die Anlenkungen frei bewegen können.
	5. Führen Sie einen Steuerrichtungstest mit der Fernsteuerung durch.

✓	
	6. Stellen Sie die Flugkontrollen und den Sender ein.
	7. Führen Sie einen Reichweitentest durch.
	8. Finden Sie eine sichere und offene Fläche.
	9. Planen Sie Ihren Flug nach den Flugfeldbedingungen.

AS3X™ Stabilisierung

LIEFERT BAHNBRECHENDE ERGEBNISSE

Das AS3X System für Flugzeuge ist ein elektronisches System, das Ihnen beste Flugleistungen mit voller Steuerkontrolle für Sport, Scale oder 3D Flug liefert.

Turbulenzen, Drehmomenteinflüsse oder Strömungsabriss sind nur einige der Herausforderungen die Sie meistern müssen auf dem Weg zu Ihrem besten Flugergebnis oder Flugstil.

Das aus Weltklasse RC - Piloten bestehende Horizon Hobby Team hat das AS3X System für Flugzeuge basierend auf der exzellenten Erfahrung in der Anwendung in Paddelstangen-losen Flybarless Mikro Helikoptern heraus entwickelt.

Das AS3X System hilft unsichtbar und erlaubt einen so sauberen Flugstil der sich an den Steuerknüppeln natürlich anfühlt und so schnell Vertrauen in die Fähigkeiten des Flugzeuges ermöglicht.

Die Einstellung des AS3X System ist einfach. Binden Sie einfach Ihre DSM2™/DSMX® Fernsteuerung mit einem Basisflugzeugprogramm und AS3X sichert Ihnen die Möglichkeit Ihre fliegerischen Fähigkeiten zu entfalten.

AS3X ist der innovative Weg wie Sie jetzt und in Zukunft fliegen wollen.

Niederspannungsabschaltung (LVC)

Wenn ein Li-Po-Akku unter 3 V pro Zelle entladen wird, kann er keine Ladung mehr halten.

Der elektrische Drehzahlregler der Ultra Micro Beast 3D schützt den Flugakku mit Hilfe der Niederspannungsabschaltung (LVC). Bevor die Akkuspannung zu weit abfällt, verringert die LVC die Stromversorgung zum Motor. Der Motor fängt an zu pulsieren und es bleibt noch genug Energie für eine Ladung. Wenn der Motor pulst, landen Sie bitte das Flugzeug sofort, und laden Sie den Flugakku neu auf.

Trennen Sie nach dem Fliegen IMMER den Li-Po-Akku vom Flugzeug ab, um eine allmähliche Entladung zu verhindern.

Laden Sie den Li-Po-Akku komplett auf, und bewahren Sie ihn gut auf.

Stellen Sie während der Lagerung sicher, dass die Spannung des Akkus nicht unter 3 V pro Zelle fällt.

Typ: Aufgrund der geringen Geräuschkentwicklung des Motors könnte es möglich sein, dass Sie das Pulsieren nicht hören.

Setzen Sie daher für Ihre erste Flüge die Stopuhr oder den Timer auf 5 Minuten. Stellen Sie nach den ersten Flügen den Timer auf längere oder kürzere Zeit ein.

HINWEIS: Ein wiederholtes Fliegen bis zur LVC schädigt den Akku.

Binden von Sender und Empfänger

Beim Bindeprozess wird der Empfänger programmiert, um den GUID- (Global eindeutiger Identifikations-) Code eines einzelnen speziellen Senders zu erkennen. Für einen ordnungsgemäßen Betrieb müssen Sie Ihren gewählten Flugzeugsender mit Spektrum DSM2/DSMX-Technologie an den Empfänger „binden“.

Jeder JR oder Spektrum DSM2/DSMX Sender kann an den EFLU4864 Empfänger gebunden werden. Aufgrund der der Kunstflugfähigkeit der UMX Beast 3D empfehlen wir aber dringend einen Sender mit Dual Rates zu verwenden. Eine Liste der kompatiblen Empfänger finden Sie unter www.bindnfly.com.

HINWEIS: Bei Sendern von Futaba mit einem Spektrum DSM2-Modul muss der Gaskanal umgekehrt (reversiert) werden.

✓ Bindevorgang
1. Beachten Sie zum Binden des Empfängers die Gebrauchsanweisung des Senders.
2. Stellen Sie sicher, dass der Flugakku nicht an das Flugzeug angeschlossen ist.
3. Schalten Sie den Sender aus.
4. Verbinden Sie den Flugakku mit dem Flugzeug. Die LED auf dem Empfänger blinkt schnell. (In der Regel nach 5 Sekunden).
5. Stellen Sie sicher, dass sich die Steuerknüppel und Trimmungen des Senders in neutraler Position befinden und Gas und Gastrimmung auf niedrig eingestellt sind.
6. Aktivieren Sie den Bindevorgang des Senders. Beachten Sie dazu bitte die Bindeanleitung des Senders.
7. Nach 5 bis 10 Sekunden hört die LED auf zu blinken und leuchtet. Damit wird die Bindung an den Sender angezeigt. Wenn die LED nicht leuchtet, beachten Sie die Hilfestellung zur Fehlersuche und Behebung am Ende dieses Handbuchs.

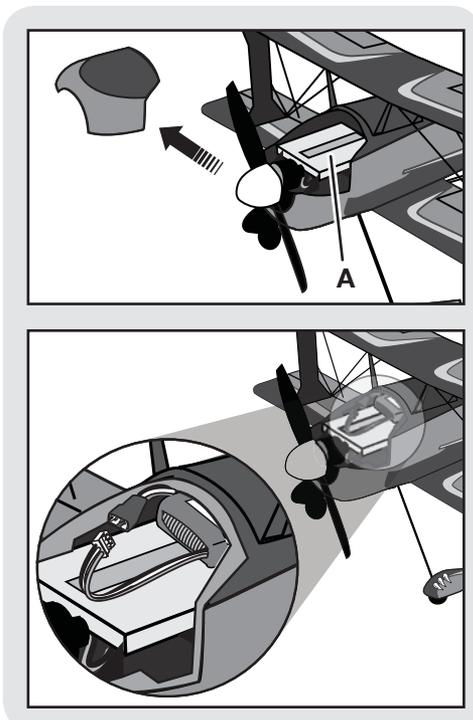
Für darauffolgende Flüge schalten Sie den Sender 5 Sekunden vor dem Anschließen des Akkus ein.

Einsetzen des Flugakkus

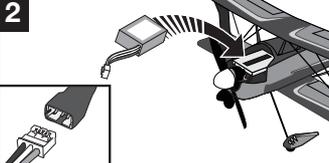
1. Nehmen Sie die Akkuklappe von der Nase des Flugzeugs ab.
2. Befestigen Sie den Akku mit dem Klettband, und setzen Sie die Akkuklappe wieder ein. Bitte sehen Sie unter Einstellen des Schwerpunktes für die Position des Akkus nach.
3. Stellen Sie das Flugzeug auf den Boden und nicht im Wind und schließen den vollständig geladenen Akku an. **Stellen Sie sicher, dass das Flugzeug für 5 Sekunden ganz still steht, damit sich das AS3X System initialisieren kann.** Bitte sehen Sie dazu den Abschnitt- Scharfschalten des Reglers- nach.
4. Setzen Sie die Akkuklappe wieder auf.

ACHTUNG: Wenn Sie einen anderen Akku als den empfohlenen 2-Zellen 7,4 V 180 mAh 20C Li-Po-Akku verwenden, müssen Sie auf der Rückseite des Akkus (= auf der anderen Seite der Beschriftung) ein Klettband anbringen.

⚠ ACHTUNG: Trennen Sie den Li-Po-Akku immer vom Empfänger des Flugzeugs wenn Sie nicht fliegen um eine Tiefentladung zu vermeiden. Akkus die unter die zulässige Mindestspannung entladen werden, können dadurch beschädigt werden was sich in Leistungsverlust und potentieller Brandgefahr bei dem Laden bemerkbar machen kann.



Scharfschalten des Reglers

		
<p>1</p> <p>Senken Sie den Gasstick auf Leerlauf und die Gastrimmung auf die niedrigste Stellung.</p> <p>⚡ Schalten Sie den Sender ein und warten 5 Sekunden.</p>	<p>2</p> <p>Setzen Sie den Flugakku ein und schließen ihn an den Regler an.</p>	<p>3</p> <p>⌚ Lassen Sie das Modell windgeschützt für 5 Sekunden still stehen.</p> <p>🔊 Serie von Tönen</p> <p>💡 LED leuchtet</p>

Sollten Sie aus den Akku aus Versehen mit dem Steuerknüppel auf Vollgasposition haben wechselt der Regler in den Programmiermode. Trennen Sie den Akku unverzüglich.

Das AS3X System wird so lange nicht aktiv bis der Gashebel oder Trimmung zum ersten Mal erhöht wird. Ist das AS3X System dann aktiv können sich die Ruder schnell bewegen. Das ist normal.

Das AS3X System bleibt aktiv bis der Akku getrennt wird.

⚠️ ACHTUNG: Halten Sie die Hände stets in gebührendem Abstand vom Propeller. Im scharfgeschalteten Zustand dreht der Motor den Propeller bei jeder Bewegung des Gasknüppel.

Ruderkontrolle

Vor Durchführung dieser Tests sollten Sie Flugzeug und Sender binden. Bewegen Sie die Steuerelemente auf dem Sender, um sicherzustellen, dass sich die Steuerflächen des Flugzeugs wie vorgesehen bewegen.

Stellen Sie sicher, dass die Schubstangen frei beweglich sind und nicht durch Farbe oder Aufkleber behindert werden.

Zentrieren der Ruderflächen

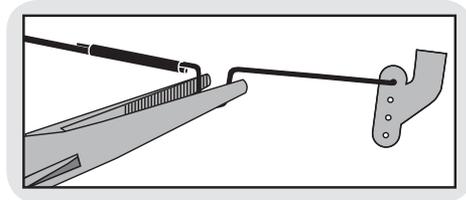
Vor dem ersten Flug oder nach einem Absturz müssen Sie sicherstellen, dass die Ruder zentriert sind. Stellen Sie die Stangen mechanisch ein, wenn die Ruder nicht zentriert sind.

Für die beste Leistung des AS3X Systems ist es wichtig, dass Sie große Trimmsschritte vermeiden. Sollte das Modell große Trimmsschritte benötigen stellen Sie diese mechanisch ein und stellen die Trimmung am Sender wieder auf neutrale Position.

Wenn Sie die Anpassung nur über die Sendertrimmungen inklusive Sub Trims vornehmen, werden die Ruder aufgrund mechanischer Beschränkungen der Linearservos möglicherweise nicht korrekt zentriert.

1. Stellen Sie sicher, dass sich die Ruderflächen in neutraler Stellung befinden, wenn die Senderbedienelemente und Trimms zentriert sind. Der Sender-Subtrimm muß auf Null gestellt sein.

2. Biegen Sie den U-Bogen der Ruderstange gegebenenfalls mit einer Zange (siehe Abbildung).
3. Verengen Sie die U-Biegung, um die Verbindung zu verkürzen. Weiten Sie die U-Biegung, um die Verbindung zu verlängern.



Einstellungen für die Ruderhörner

Die Abbildungen zeigen die Positionen der Anlenkungen für eine ausgewogene Kontrolle. Die Positionen der Ansteuerungen in den Ruderhörnern haben direkten Einfluß auf die Reaktion des Flugzeuges.

⚠️ ACHTUNG: Die Extremen 3D Flug Positionen sind nur für fortgeschrittene Piloten. Verwenden Sie diese Einstellung ohne entsprechende Flugfähigkeiten könnte dieses Kontrollverlust und einen Absturz mit Personen- und Sachschäden zur Folge haben.

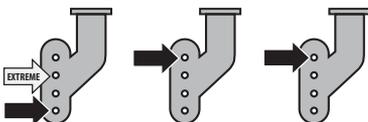
NORMALES 3D FLIEGEN



EXTREMES 3D FLIEGEN



Querruder Höhenruder Seitenruder



Dual Rates

Wir empfehlen aufgrund der Kunstflugeigenschaften der Beast 3D eine DSM Fernsteuerung mit Dual Rates. Die unten aufgeführten Einstellungen sind Anfangseinstellungen. Stellen Sie diese nach dem Erstflug dann nach Ihren Vorlieben ein.

	Große Rate	Kleine Rate
Querruder	100%	70%
Höhenruder	100%	70%
Seitenruder	100%	70%

HINWEIS: STELLEN SIE IHREN SERVOWEG AM SENDER NICHT ÜBER 100 % EIN. Wird der ATV über 100 % eingestellt, erhalten Sie nicht mehr Kontrolle über die Steuerflächen, sondern übersteuern den Servo und verursachen Schäden.

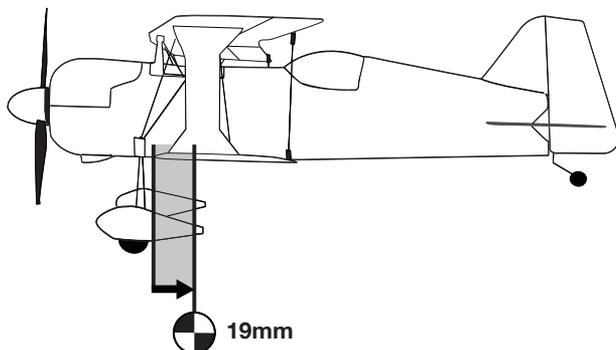
Es ist normal für Linearservos, dass sie Geräusche machen. Geräusche sind kein Indikator für ein defektes Servo.

Einstellen des Schwerpunktes

Der Schwerpunkt befindet sich **19mm** von der vorderen Tragflächenkante nach hinten gemessen.

Der Schwerpunkt wurde mit der vorderen Kante des Akkus auf Höhe des hinteren Ende der Akkuklappe ermittelt.

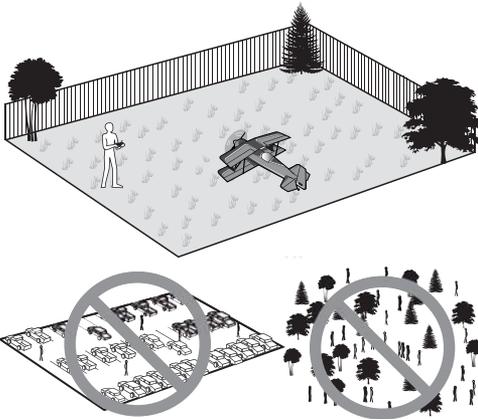
Das extragroße Akkufach erlaubt die Einstellungen des Schwerpunktes. Fangen Sie an mit dem vorderen Ende des Akkus auf Höhe oder etwas vor dem hinteren Ende der Motorhaubenöffnung an. Sie können den Schwerpunkt durch nach vorne oder nach hinten schieben des Akkus beeinflussen.



Tipps zum Fliegen und Reparieren

Fliegen

Die Beast 3D kann Indoor in großen Hallen geflogen werden. Wir empfehlen, die Beast 3D nur bei leichtem Wind draussen zu fliegen. Vermeiden Sie das Fliegen in der Nähe von Häusern, Bäumen, Leitungen und Gebäuden. Weiterhin sollten Sie Bereiche meiden, in denen sich viele Menschen aufhalten (z. B. viel besuchte Parks, Schulhöfe und Fußballfelder). Erkundigen Sie sich über örtliche Gesetze und Verordnungen, bevor Sie sich einen Flugplatz aussuchen.



Stellen Sie die Beast 3D gegen den Wind in die Startposition. Stellen Sie die Dual Rates auf kleine Position und erhöhen schrittweise das Gas auf 3/4 und halten mit dem Seitenruder die Startrichtung. Ziehen Sie etwas am Höhenruder und überprüfen nach dem Steigflug die Höhenrudertrimmung.

Haben Sie die Trimmung eingestellt können Sie anfangen die Flugfähigkeiten des Beast 3D auszutesten.

Bringen Sie bei einem Crash nicht sofort den Gashebel auf die Leerlaufposition kann die Beschädigung des Reglers in der Empfängereinheit die Folge sein.

Die Beast 3D ist mit einer Schutzvorrichtung gegen Überstrom (Over Current Protection, OCP) ausgestattet. Dank dieser Funktion kann der Regler (ESC) nicht überhitzen. Die OCP hält den Motor an, wenn der Gashebel des Senders hoch eingestellt ist und der Propeller sich nicht drehen kann. Die OCP wird nur aktiviert, wenn sich der Gashebel kurz oberhalb der Einstellung 1/2 befindet. Nachdem der Motor über den ESC angehalten wurde, senken Sie den Gashebel langsam, um den ESC erneut einzuschalten.

HINWEIS: Absturzschäden sind nicht durch die Garantie gedeckt.

Reparaturen

Die Konstruktion der Beast 3D ermöglicht es Ihnen, das Material mit Schaum geeigneten Sekundenklebern (Foam compatible CA) oder Klebeband zu reparieren. Wenn Teile irreparabel sind, können Sie diese über die Ersatzteilliste nach Teilenummer bestellen. Eine Liste der verfügbaren Ersatzteile findet sich auf der Rückseite dieser Bedienungsanleitung.

HINWEIS: Die Verwendung von Schaum geeigneten Aktivatorspray (Foam-compatible CA accelerant) kann die Lackierung des Modells beschädigen. Bewegen Sie NICHT das Modell bis der Aktivator vollständig verdunstet ist.



Zusätzliche Sicherheitsvorkehrungen und Warnhinweise

Als Benutzer dieses Produkts sind Sie allein dafür verantwortlich, es so zu betreiben, dass es Sie selbst und andere nicht gefährdet und das es zu keiner Beschädigung des Produkts oder des Eigentums Dritter kommt.

Dieses Modell wird von einem Funksignal gesteuert, das Interferenzen von vielen Quellen außerhalb Ihres Einflussbereiches unterliegt. Diese Interferenzen können einen augenblicklichen Steuerungsverlust

verursachen. Es ist daher ratsam, rund um Ihr Modell in allen Richtungen einen Sicherheitsabstand einzuhalten, da dieser Abstand Zusammenstöße oder Verletzungen zu vermeiden hilft.

- Halten Sie stets in allen Richtungen einen Sicherheitsabstand um Ihr Modell, um Zusammenstöße oder Verletzungen zu vermeiden.
- Betreiben Sie Ihr Modell immer auf einer Freifläche ohne Fahrzeuge, Verkehr oder Menschen.
- Befolgen Sie stets sorgfältig die Anweisungen und Warnhinweise für das Modell und jegliches optionales Zubehör/ Hilfsgeräte (Ladegeräte, Akkupacks usw.)
- Bewahren Sie alle Chemikalien, Klein- und Elektroteile stets außerhalb der Reichweite von Kindern auf.
- Setzen Sie Geräte, die für diesen Zweck nicht speziell ausgelegt und geschützt sind, niemals Wasser aus. Feuchtigkeit kann die Elektronik beschädigen.
- Stecken Sie keinen Teil des Modells in den Mund, da dies zu schweren Verletzungen oder sogar zum Tod führen kann.
- Betreiben Sie Ihr Modell nie mit fast leeren Senderakkus.

Checkliste nach dem Flug

✓	
	1. Trennen Sie den Flugakku vom Regler. (erforderlich aus Sicherheitsgründen und zur Verlängerung der Akkulebensdauer)
	2. Schalten Sie den Sender aus.
	3. Nehmen Sie den Flugakku aus dem Flugzeug.
	4. Laden Sie den Flugakku wieder auf.

✓	
	5. Bewahren Sie den Flugakku separat vom Flugzeug auf, und überwachen Sie die Ladung des Akkus.
	6. Notieren Sie Flugbedingungen und Ergebnisse des Flugplans, um künftige Flüge zu planen.

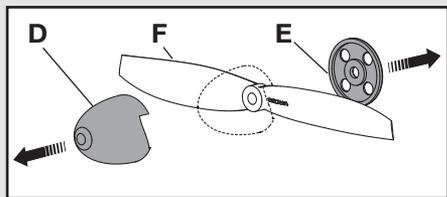
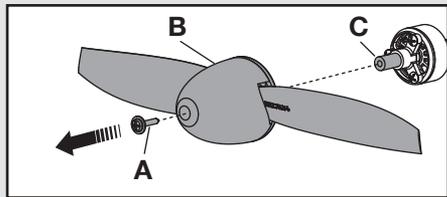
Wartung der Antriebskomponenten

Demontage

⚠ ACHTUNG: Hantieren Sie nicht mit dem Propeller während der Akku angeschlossen ist. Körperverletzungen könnten die Folge sein.

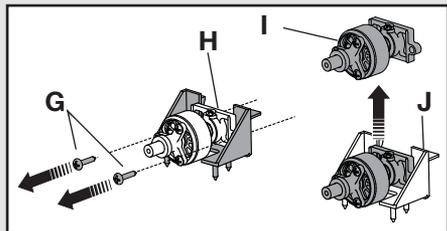
Propeller

1. Nehmen Sie die Akkuklappe vom Rumpf ab und legen diese zur Seite.
2. Lösen Sie vorsichtig die Schraube (A) vom Spinner und nehmen den Propeller (B) von der Motorwelle (C).
3. Lösen Sie den Spinner (D) und Propeller (F) von der Rückplatte (E) und dem Klebstoff. Der Magnet des Motors kann Schrauben anziehen.



Motor und Motorspant

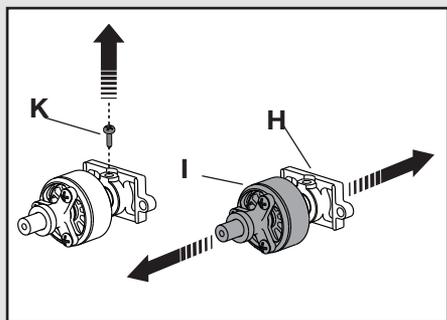
1. Entfernen Sie die beiden Schrauben (G), den Motorträger (H) und den Motor (I) von dem Motorspant (J).
2. Schrauben Sie die Schraube (K) vom dem Motorspant (H) und dem (I) los.
3. Trennen Sie die Motorkabel vom Regler/Empfänger.



Montage

Motor und Motorträger

1. Verbinden Sie die Motorkabel farblich passend mit den Reglerkabeln.
2. Schrauben Sie den Motor in dem Motorträger mit der Schraube wie abgebildet fest.
3. Schrauben Sie den Motorträger am Motorspant mit den beiden Schrauben fest.



Propeller

1. Montieren Sie den Propeller und die Rückplatte auf der Motorwelle und schrauben diese mit der Schraube fest. Die Größenangabe auf dem Propeller muß nach vorne zeigen.
2. Setzen Sie den Spinner mit etwas Schaum geeigneten Sekundenkleber (foam-compatible CA) auf den Propeller auf.
3. Setzen Sie die Akkuklappe wieder auf den Rumpf und lassen Sie einrasten.

Wenn Sie den Rumpf öffnen müssen, um auf Servos oder Empfänger zuzugreifen, durchtrennen Sie Klebeband oder Aufkleber, um die Kabinenhaubenklappe zu öffnen.

Wenn Sie Klebeband oder Aufkleber entfernen, könnten Sie auch damit Farbe vom Rumpf entfernen.

Hilfestellung zur Fehlersuche und Behebung

AS3X

Problem	Mögliche Ursache	Lösung
Ruder sind nicht neutral wenn Senderkontrollen neutral stehen.	Ruder sind im Werk mechanisch nicht zentriert worden.	Zentrieren Sie die Ruder mechanisch durch anpassen der U Bögen.
	Flugzeug wurde nach dem Anschließen der Akkus bewegt bevor die Sensoren sich initialisiert haben.	Trennen Sie den Flugakku und schließen ihn wieder an. Stellen Sie dann sicher dass das Flugzug dann 5 Sekunden absolut still steht.
Modell zeigt von einem zum anderen Flug inkonsistentes Flugverhalten.	Trimmungen wurde zu weit von Neutral gestellt.	Neutralisieren Sie die Trimmungen und justieren die Anlenkungen mechanisch um Ruder neutral zu stellen.

Problem	Mögliche Ursache	Lösung
Flugzeug nimmt kein Gas an, alle anderen Funktionen arbeiten einwandfrei.	Gasstick nicht auf Leerlauf oder Gastrimmung zu hoch.	Bringen Sie den Gasstick und die Gastrimmung auf die niedrigste Position.
	Gaskanal ist reversiert (umgedreht).	Reversieren (drehen) Sie den Gaskanal am Sender.
	Motor ist vom Regler getrennt.	Öffnen Sie den Motor und überprüfen ob der Motorstecker korrekt installiert ist .
Starkes Propellergeräusch oder Vibration.	Beschädigter Spinner, Propeller oder Motor.	Ersetzen Sie die beschädigten Teile.
	Propellerschraube ist nicht festgezogen.	Ziehen Sie die Schraube an.
Reduzierte Flugzeit oder zu wenig Leistung.	Flugakku nicht vollständig geladen.	Laden Sie den Flugakku.
	Propeller falsch herum eingebaut.	Montieren Sie den Propeller richtig herum. Montieren Sie den Propeller mit den Nummern nach vorne.
	Flugakku beschädigt.	Ersetzen Sie den Flugakku und folgen den Anweisungen zum Flugakku.
	Flugbedingungen möglicherweise zu kalt.	Stellen Sie sicher dass der Akku nicht ausgekühlt ist.
	Akkukapazität zu gering für die Flugbedingungen.	Ersetzen Sie den Akku oder nutzen Sie einen Akku mit größerer Kapazität.
LED am Flugzeug blinkt schnell, Flugzeug läßt sich nicht an den Sender binden.	Sender steht während des Bindens zu nah am Empfänger.	Schalten Sie den Sender aus und stellen Sie den Sender etwas weiter vom Empfänger weg. Trennen Sie den Flugakku und schließen ihn erneut an. Folgen Sie den Bindenanweisungen.
	Bindestecker oder Knopf wurde nicht während des Bindens gehalten.	Schalten Sie den Sender aus und folgen den Bindeanweisungen. Halten Sie den Senderbindebutton gedrückt bis die Bindung durchgeführt wurde.
LED auf dem Empfänger blinkt schnell, Flugzeug reagiert nicht auf den Sender (nach dem Binden).	Sie haben weniger als 5 Sekunden nach dem Einschalten des Senders den Flugakku angeschlossen.	Lassen Sie den Sender eingeschaltet, trennen Sie den Flugakku und verbinden ihn wieder.
	Flugzeug ist an einen anderen Speicherplatz gebunden (nur Sender mit ModelMatch).	Wählen Sie das richtige Modell im Modellspeicher, trennen und verbinden den Flugakku erneut.
	Zu geringe Ladung des Flug- oder Senderakkus.	Ersetzen Sie die Batterien, laden Sie die Akkus.

Hilfestellung zur Fehlersuche und Behebung (Fortsetzung)

Problem	Mögliche Ursache	Lösung
Ruder bewegen sich nicht.	Schaden am Ruder, Ruderhorn, Gestänge oder Servo.	Ersetzen oder reparieren Sie die beschädigten Teile und stellen die Kontrollen ein.
	Kabel beschädigt/Steckerverbindung lose.	Überprüfen Sie Kabel und Stecker, verbinden oder ersetzen Sie falls notwendig.
	Flugakku zu gering geladen.	Laden Sie den Flugakku vollständig.
	Gestänge kann sich nicht frei bewegen.	Stellen Sie sicher dass das Gestänge frei läuft.
Kontrollen reversiert.	Einstellungen am Sender falsch.	Führen Sie einen Kontroll Richtungstest durch und stellen den Sender richtig ein. (Siehe dazu Sender und Modelleinstellungen)
Motor verliert Leistung.	Schaden am Motor oder Antriebskomponenten.	Prüfen Sie Motor und Antriebskomponenten auf Beschädigung (Ersetzen Sie falls notwendig).
Motor pulsiert und verliert danach Leistung.	Niederspannungsabschaltung (LVC) aktiv da Akkukapazität erschöpft.	Laden Sie den Flugakku oder ersetzen Sie ihn wenn er keine Leistung mehr hat.
Motor/Regler ist nach der Landung nicht armiert.	Überspannungsschutz (OCP) ist aktiv und hat den Motor gestoppt bei Gashebel auf Hoch Position.	Bringen Sie den Gashebel und Trimmung auf Leerlaufposition.
Servo blockiert bei vollem Ruderweg.	Servowegeinstellung (Travel Adjust) ist über 100 % gewählt und dreht Servo über.	Stellen Sie Servowegeinstellung auf 100% oder weniger und/oder Subtrimms auf Null und justieren das Gestänge manuell.

Garantie und Service Informationen

Warnung

Ein ferngesteuertes Modell ist kein Spielzeug. Es kann, wenn es falsch eingesetzt wird, zu erheblichen Verletzungen bei Lebewesen und Beschädigungen an Sachgütern führen. Betreiben Sie Ihr RC-Modell nur auf freien Plätzen und beachten Sie alle Hinweise der Bedienungsanleitung des Modells wie auch der Fernsteuerung.

Garantiezeitraum

Exklusive Garantie Horizon Hobby Inc (Horizon) garantiert, dass das gekaufte Produkt (Produkt) frei von Materialund Montagefehlern ist. Der Garantiezeitraum entspricht den gesetzlichen Bestimmung des Landes, in dem das Produkt erworben wurde. In Deutschland beträgt der Garantiezeitraum 6 Monate und der Gewährleistungszeitraum 18 Monate nach dem Garantiezeitraum.

Einschränkungen der Garantie

(a) Die Garantie wird nur dem Erstkäufer (Käufer) gewährt und kann nicht übertragen werden. Der Anspruch des Käufers besteht in der Reparatur oder dem Tausch im Rahmen dieser Garantie. Die Garantie erstreckt sich ausschließlich auf Produkte, die bei einem autorisierten Horizon Händler erworben wurden. Verkäufe an dritte werden von dieser Garantie nicht gedeckt. Garantieansprüche werden nur angenommen, wenn ein gültiger Kaufnachweis erbracht wird. Horizon behält sich das Recht vor, diese Garantiebestimmungen

ohne Ankündigung zu ändern oder modifizieren und widerruft dann bestehende Garantiebestimmungen

(b) Horizon übernimmt keine Garantie für die Verkaufbarkeit des Produktes, die Fähigkeiten und die Fitness des Verbrauchers für einen bestimmten Einsatzzweck des Produktes. Der Käufer allein ist dafür verantwortlich, zu prüfen, ob das Produkt seinen Fähigkeiten und dem vorgesehenen Einsatzzweck entspricht.

(c) Ansprüche des Käufers → Es liegt ausschließlich im Ermessen von Horizon, ob das Produkt, bei dem ein Garantiefall festgestellt wurde, repariert oder ausgetauscht wird. Dies sind die exklusiven Ansprüche des Käufers, wenn ein Defekt festgestellt wird.

Horizon behält sich vor, alle eingesetzten Komponenten zu prüfen, die in den Garantiefall einbezogen werden können. Die Entscheidung zur Reparatur oder zum Austausch liegt nur bei Horizon. Die Garantie schließt kosmetische Defekte oder Defekte, hervorgerufen durch höhere Gewalt, falsche Behandlung des Produktes, falscher Einsatz des Produktes, kommerziellen Einsatz oder Modifikationen irgendwelcher Art aus.

Die Garantie deckt Schäden, die durch falschen Einbau, falsche Handhabung, Unfälle, Betrieb, Service oder Reparaturversuche, die nicht von Horizon ausgeführt wurden, aus. Rücksendungen durch den Käufer direkt an Horizon oder eine seiner Landesvertretung bedürfen der schriftlichen.

Schadensbeschränkung

Horizon ist nicht für direkte oder indirekte Folgeschäden, Einkommensausfälle oder kommerzielle Verluste, die in irgendeinem Zusammenhang mit dem Produkt stehen nicht verantwortlich, unabhängig ab ein Anspruch im Zusammenhang mit einem Vertrag, der Garantie oder der Gewährleistung erhoben werden. Horizon wird darüber hinaus keine Ansprüche aus einem Garantiefall akzeptieren, die über den individuellen Wert des Produktes hinaus gehen. Horizon hat keine Einfluss auf den Einbau, die Verwendung oder die Wartung des Produktes oder etwaiger Produktkombinationen, die vom Käufer gewählt werden.

Horizon übernimmt keine Garantie und akzeptiert keine Ansprüche für in der Folge auftretende Verletzungen oder Beschädigungen. Mit der Verwendung und dem Einbau des Produktes akzeptiert der Käufer alle aufgeführten Garantiebestimmungen ohne Einschränkungen und Vorbehalte.

Wenn Sie als Käufer nicht bereit sind, diese Bestimmungen im Zusammenhang mit der Benutzung des Produktes zu akzeptieren, werden Sie gebeten, das Produkt in unbenutztem Zustand in der Originalverpackung vollständig bei dem Verkäufer zurückzugeben.

Sicherheitshinweise

Dieses ist ein hochwertiges Hobby Produkt und kein Spielzeug. Es muss mit Vorsicht und Umsicht eingesetzt werden und erfordert einige mechanische wie auch mentale Fähigkeiten. Ein Versagen, das Produkt sicher und umsichtig zu betreiben kann zu Verletzungen von Lebewesen und Sachbeschädigungen erheblichen Ausmaßes führen. Dieses Produkt ist nicht für den Gebrauch durch Kinder ohne die Aufsicht eines Erziehungsberechtigten vorgesehen. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Hinweise vor der ersten Inbetriebnahme zu lesen und zu verstehen. Nur so kann der falsche Umgang verhindert und Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden.

Fragen, Hilfe und Reparaturen

Ihr lokaler Fachhändler und die Verkaufsstelle können eine Garantiebeurteilung ohne Rücksprache mit Horizon nicht durchführen. Dies gilt auch für Garantiereparaturen. Deshalb kontaktieren Sie in einem solchen Fall den

Händler, der sich mit Horizon kurz schließen wird, um eine sachgerechte Entscheidung zu fällen, die Ihnen schnellst möglich hilft.

Wartung und Reparatur

Muss Ihr Produkt gewartet oder repariert werden, wenden Sie sich entweder an Ihren Fachhändler oder direkt an Horizon. Packen Sie das Produkt sorgfältig ein. Beachten Sie, dass der Originalkarton in der Regel nicht ausreicht, um beim Versand nicht beschädigt zu werden. Verwenden Sie einen Paketdienstleister mit einer Tracking Funktion und Versicherung, da Horizon bis zur Annahme keine Verantwortung für den Versand des Produktes übernimmt. Bitte legen Sie dem Produkt einen Kaufbeleg bei, sowie eine ausführliche Fehlerbeschreibung und eine Liste aller eingesendeten Einzelkomponenten. Weiterhin benötigen wir die vollständige Adresse, eine Telefonnummer für Rückfragen, sowie eine Email Adresse.

Garantie und Reparaturen

Garantieanfragen werden nur bearbeitet, wenn ein Originalkaufbeleg von einem autorisierten Fachhändler beiliegt, aus dem der Käufer und das Kaufdatum hervorgeht. Sollte sich ein Garantiefall bestätigen wird das Produkt repariert oder ersetzt. Diese Entscheidung obliegt einzig Horizon Hobby.

Kostenpflichtige Reparaturen

Liegt eine kostenpflichtige Reparatur vor, erstellen wir einen Kostenvoranschlag, den wir Ihrem Händler übermitteln. Die Reparatur wird erst vorgenommen, wenn wir die Freigabe des Händlers erhalten. Der Preis für die Reparaturist bei Ihrem Händler zu entrichten. Bei kostenpflichtigen Reparaturen werden mindestens 30 Minuten Werkstattzeit und die Rückversandkosten in Rechnung gestellt. Sollten wir nach 90 Tagen keine Einverständniserklärung zur Reparatur vorliegen haben, behalten wir uns vor, das Produkt zu vernichten oder anderweitig zu verwerten.

Achtung: Kostenpflichtige Reparaturen nehmen wir nur für Elektronik und Motoren vor. Mechanische Reparaturen, besonders bei Hubschraubern und RC-Cars sind extrem aufwendig und müssen deshalb vom Käufer selbst vorgenommen werden.

Garantie und Service Kontakt Informationen

Erwerbsland	Horizon Hobby	Adresse	Telefon/E-Mail
Deutschland	Horizon Technischer Service	Christian-Junge-Straße 1 25337 Elmshorn Germany	+49 (0) 4121 2655 100 service@horizonhobby.de

Konformitätshinweise für die Europäische Union

Konformitätserklärung laut Allgemeine Anforderungen (ISO/IEC 17050-1:2004, korrigierte Fassung 2007-06-15); Deutsche und Englische Fassung EN ISO/IEC 17050-1:2010
 Declaration of conformity (in accordance with ISO/IEC 17050-1)

Horizon Hobby GmbH
 Christian-Junge Straße 1
 D-25337 Elmshorn

erklärt das Produkt: UMX Beast 3D BNF Basic (EFLU4850)
 declares the product: UMX Beast 3D BNF Basic (EFLU4850)
 Geräteklasse: 1
 equipment class

im Einklang mit den Anforderungen der unten aufgeführten Bestimmungen nach den Bestimmungen der europäischen R&TTE:
 The object of declaration described above is in conformity with the requirements of the specifications listed below, following the provisions of the European R&TTE:

Angewendete harmonisierte Normen:
 Harmonized standards applied:

EN 301 489-1 V1.7.1: 2006
EN 301 489-17 V1.3.2: 2008



Elmshorn, 05.05.2011

Steven A. Hall
 Geschäftsführer
 Managing Director

Birgit Schamuhn
 Geschäftsführerin
 Managing Director

Horizon Hobby GmbH; Christian-Junge Straße 1; D-25337 Elmshorn
 HR Pi: HRB 1909; UStIDNr.:DE812678792; Str.Nr.: 1829812324
 Geschäftsführer: Birgit Schamuhn, Steven A. Hall

Tel.: +49 4121 4619960 • Fax: +49 4121 4619970 eMail: info@horizonhobby.de;
 Internet: www.horizonhobby.de

Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen, die in unseren Geschäftsräumen eingesehen werden können. Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung Eigentum der Horizon Hobby GmbH

Entsorgung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten in der Europäischen Union



Dieses Produkt darf nicht mit anderem Abfall entsorgt werden. Stattdessen obliegt es dem Benutzer, das Altgerät an einer designierten Recycling-Sammelstelle für elektrische und elektronische Geräte abzugeben. Die getrennte Sammlung und Wiederverwertung Ihres Altgeräts zum Zeitpunkt der Entsorgung hilft, Rohstoffe zu sparen und sicherzustellen, dass bei seinem Recycling die menschliche Gesundheit und die Umwelt geschützt werden.

Weitere Informationen, wo Sie Ihr Altgerät zum Recycling abgeben können, erhalten Sie bei Ihrer lokalen Kommunalverwaltung, Ihrem Haushaltsabfall Entsorgungsdienst oder bei der Verkaufsstelle Ihres Produkts.

– Parts Contact Information –
– Intaktinformationen für Ersatzteile –
– Coordonnés pour obtenir de pièces détachées –
– Recapiti per i ricambi –

Country of Purchase	Horizon Hobby	Address	Phone Number/Email Address
United States	Sales	4105 Fieldstone Rd Champaign, Illinois, 61822 USA	800-338-4639 sales@horizonhobby.com
United Kingdom	Horizon Hobby Limited	Units 1-4 Ployters Rd Staple Tye Harlow, Essex CM18 7NS, United Kingdom	+44 (0) 1279 641 097 sales@horizonhobby.co.uk
Germany	Horizon Hobby GmbH	Christian-Junge-Straße 1, 25337 Elmshorn, Germany	+49 (0) 4121 2655 100 service@horizonhobby.de
France	Horizon Hobby SAS	14 Rue Gustave Eiffel Zone d'Activité du Réveil Matin 91230 Montgeron	+33 (0) 1 60 47 44 70 infofrance@horizonhobby.com

– Replacement Parts –
– Ersatzteile –
– Pièces de rechange –
– Ricambi –

Part # • Nummer Numéro • Codice	Description	Beschreibung	Description	Descrizione
EFLU4859	Wing Set: UMX Beast 3D	Tragflächenset: UMX Beast 3D	Aile: UMX Beast 3D	Set ala: UMX Beast 3D
EFLU4064	Cabane: UMX Beast	Tragflächenstreben: UMX Beast 3D	Cabane: UMX Beast	Cabana: UMX Beast
EFLU4858	Fuselage Set: UMX Beast 3D	Rumpf: UMX Beast 3D	Fuselage: UMX Beast 3D	Set fusoliera: UMX Beast 3D
EFLU4860	Tail Surface set: UMX Beast 3D	Leitwerksset: UMX Beast 3D	Empennage: UMX Beast 3D	Set piani di coda: UMX Beast 3D
EFLU4854	Wheel Pants Set: UMX Beast 3D	Radschuhe: UMX Beast 3D	Chapeaux de roues: UMX Beast 3D	Set carenatura ruote: UMX Beast 3D
EFLU4055	Landing Gear with Wheels: UMX Beast	Fahrwerk mit Rädern: UMX Beast 3D	Chapeaux de roues: UMX Beast	Carrello con ruote: UMX Beast
EFLU4862	Battery Hatch: UMX Beast 3D	Akkuklappe : UMX Beast 3D	Capot: UMX Beast 3D	Coperchio batteria: UMX Beast 3D
EFLU4865	Decal Set: UMX Beast 3D	Dekorbögen: UMX Beast 3D	Planche de décoration: UMX Beast 3D	Set adesivi: UMX Beast 3D
EFLU4863	Canopy hatch: UMX Beast 3D	Kabinenhaube: UMX Beast 3D	Verrière: UMX Beast 3D	Coperchio capottina: UMX Beast 3D
EFLUP0503	5x2.75 Electric pro- peller: UMX Beast	5 x 2,75: UMX Beast	5x2.75 Hélice élec- trique: UMX Beast	Elica 5x2,75: UMX Beast
EFLUM180BL2	BL180 Brushless Outrunner Motor, 2500Kv	BL180 Brushless Außenläufer Motor, 2500Kv	BL180 Brushless à cage tournante, 2500Kv	BL180 motore brush- less a cassa rotante, 2500Kv
EFLUB1802S20	180mAh 2S 7.4V 20C Li-Po, 26AWG	180mAh 2S 7.4V 20C Li-Po Akku	180mAh 2S 7.4V 20C Li-Po, 26AWG	180mAh 2S 7.4V 20C Li-Po, 26AWG
EFLU4851	Spinner: UMX Beast 3D	Spinner: UMX Beast 3D	Cône: UMX Beast 3D	Ogiva: UMX Beast 3D

Part # • Nummer Numéro • Codice	Description	Beschreibung	Description	Descrizione
EFLU4066	Firewall: UMX Beast	Brandschott UMX Beast	Support moteur: UMX Beast	Ordinata: UMX Beast
EFLU4067	Prop Adaptor: UMX Beast	Prop Adaptor: UMX Beast	Adaptateur d'hélice: UMX Beast	Adattatore elica: UMX Beast
EFLUC1007	Celectra 2S 7.4V DC Li-Po Charger	Celectra 2S 7.4V DC Li-Po Ladegerät	Chargeur Celectra DC 7.4V 2S	Celectra 2S 7.4V DC Caricabatterie Li-Po
EFLUC1008	Power Cord for EFLUC1007	Anschlußstecker mit Krokodilklemmen für EFLUC1007	Câble d'alimentation EFLUC1007	Cavo alimentazione per EFLUC1007
EFLU4061	Carbon Rods Set: UMX Beast	E-flite UMX Beast Anlenkungen Carbon	Set de biellettes carbone: UMX Beast	Set aste in carbonio: UMX Beast
EFLU4046	Pushrod Set: UMX Beast	Gestänge Set UMX Beast	Set de tringleries: UMX Beast	Set rinvi: UMX Beast
EFLU4864	DSM2 6 Ch Ultra Micro AS3X Receiver BL-ESC	DSM2 6 Kanal Ultra Micro AS3X Empfänger BL-ESC	Ultra micro récepteur 6voies DSM2 AS3X a avec contrôleur brushless intégré.	DSM2 6 Ch Ultra Micro AS3X Ricevitore BL-ESC
SPMSA2030L	2.3-Gram Performance Linear Long Throw Servo	2,3 Gramm Hochleistungs - Linear Servo mit langem Ruderweg	Servo 2.3g linéaire longue course performant	Ottimo servo lineare a corsa lunga da 2,3 Grammi
SPM6836	Replacement Servo Mechanics: Ultra Micro Long Throw	Austausch Servo Mechanik: Ultra Micro Long Throw	Mécanique de remplacement pour servo: Ultra micro longue course	Meccanica ricambio per servo: Ultra Micro Long Throw
EFLU4070	Replacement Servo Retaining Collars: MCX/2/MSR	Ersatz Stellringe MCX/MSR	Colliers de servo: MCX/2/MSR	Collari di fissaggio per servo: MCX/2/MSR
EFLU4069	Interplane Strut Set: UMX Beast	Tragflächenstreben	Set de haubans: UMX Beast	Set montanti alari: UMX Beast

– Optional Parts and Accessories –
– Optionale Bauteile und Zubehörteile –
– Pièces optionnelles et accessoires –
– Parti opzionali e accessori –

Part # • Nummer Número • Codice	Description	Beschreibung	Description	Descrizione
EFLA700UM	Charger Plug Adapter: EFL	Ladekabel Adapter EFL	Prise d'adaptation chargeur: EFL	Adattatore per la carica: EFL
EFLA7001UM	Charger Plug Adapter: TP	Ladekabel Adapter TP	Prise d'adaptation chargeur: TP	Adattatore per la carica: TP
EFLU4068	Harness Adapter: UMX Beast	E-flite UMX Beast Y-Kabel	Adaptateur de câblage: UMX Beast	Cavo adattatore: UMX Beast
SPM6825	AS2000 Servo Reverser	E-flite UMX Beast Y-Kabel	AS2000 Inverseur de servo	AS2000 Inversore per servo
ELFC4000	AC to 12V DC, 1.5 Amp Power Supply (US)	AC to 12V DC, 1.5 Amp Power Supply (US)	Alimentation secteur 12V DC 1.5A (US)	AC to 12V DC, 1.5 Alimentatore (US)
EFLC4000UK	AC to 12V DC, 1.5 Amp Power Supply (UK)	AC to 12V DC, 1.5 Amp Power Supply (UK)	Alimentation secteur 12V DC 1.5A (UK)	AC to 12V DC, 1.5 Alimentatore (UK)
EFLC4000AU	AC to 12V DC, 1.5 Amp Power Supply (AU)	AC to 12V DC, 1.5 Amp Power Supply (AU)	Alimentation secteur 12V DC 1.5A (AU)	AC to 12V DC, 1.5 Alimentatore (AU)
EFLC4000EU	AC to 12V DC, 1.5 Amp Power Supply (EU)	AC to 12V DC, 1.5 Amp Netzgerät (EU)	Alimentation secteur 12V DC 1.5A (EU)	AC to 12V DC, 1.5 Alimentatore (EU)
SPMR4400	DX4e DSMX 4-Channel Transmitter Mode 2/4	Spektrum DX4e 4 Kanal Sender ohne Empfänger MD 2/4	Emetteur DX4e DSMX 4 voies Mode 2/4	DX4e DSMX Trasmettitore 4 canali Mode 2/4
SPMR44001	DX4e DSMX 4-Channel Full Range Transmitter Mode 1/3	Spektrum DX4e 4 Kanal Sender ohne Empfänger MD 1/3	Emetteur DX4e DSMX 4 voies Mode 1/3	DX4e DSMX Trasmettitore 4 canali Mode 1/3
SPMR5510	DX5e DSMX 5-channel Transmitter Mode 2	Spektrum DX5E DSMX 5 Kanalsender ohne Empfänger MD 2	Emetteur DX5e DSMX 5 voies Mode 2	DX5e DSMX Trasmettitore 5 canali Mode 2
SPMR55101	DX5e DSMX 5-channel Transmitter Mode 1	Spektrum DX5E DSMX 5 Kanalsender ohne Empfänger MD 1	Emetteur DX5e DSMX 5 voies Mode 1	DX5e DSMX Trasmettitore 5 canali Mode 1
SPMR6610	DX6i DSMX 6-Channel Transmitter Mode 2	DX6i DSMX 6-Kanal Sender Mode 2	Emetteur DX6i DSMX 6 voies Mode 2	DX6i DSMX Trasmettitore 6 canali Mode 2
SPMR66101	DX6i DSMX 6-Channel Transmitter Mode 1	DX6i DSMX 6-kanal Sender Mode 1	Emetteur DX6i DSMX 6 voies Mode 1	DX6i DSMX Trasmettitore 6 canali Mode 1
SPMR6610E	DX6i DSMX 6-Channel Transmitter Mode 2 (EU)	Spektrum DX6i DSM X Sender ohne Empfänger MD2	Emetteur DX6i DSMX 6 voies Mode 2 (EU)	DX6i DSMX Trasmettitore 6 canali Mode 2 (EU)
SPMR66101E	DX6i DSMX 6-Channel Transmitter Mode 1 (EU)	Spektrum DX6i DSMX Sender ohne Empfänger MD1	Emetteur DX6i DSMX 6 voies Mode 1 (EU)	DX6i DSMX Trasmettitore 6 canali Mode 1 (EU)

Part # • Nummer Numéro • Codice	Description	Beschreibung	Description	Descrizione
SPM7800	DX7s DSMX 7-Channel Transmitter Mode 2	Spektrum DX7s 7 Kanal Sender	Emetteur DX7s DSMX 7 voies Mode 2	DX7s DSMX Trasmittitore 7 canali Mode 2
SPM7800EU	DX7s DSMX 7-Channel Transmitter Mode 2 (EU)	Spektrum DX7s 7 Kanal Sender	Emetteur DX7s DSMX 7 voies Mode 2 (EU)	DX7s DSMX Trasmittitore 7 canali Mode 2 (EU)
SPM78001AU	DX7s DSMX 7-Channel Transmitter Mode 1 (AU)	DX7s DSMX 7-Channel Transmitter Mode 1 (AU)	Emetteur DX7s DSMX 7 voies Mode 1 (AU)	DX7s DSMX Trasmittitore 7 canali Mode 1 (AU)
SPM78001EU	DX7s DSMX 7-Channel Transmitter Mode 1 (EU)	Spektrum DX7s 7 Kanal Sender Mode 1 (EU)	Emetteur DX7s DSMX 7 voies Mode 1 (EU)	DX7s DSMX Trasmittitore 7 canali Mode 1 (EU)
*SPMR8800	DX8 DSMX Transmitter Only Mode 2	Spektrum DX8 nur Sender Mode 1-4	Emetteur DX8 DSMX 8 voies Mode 2	DX8 DSMX Solo trasmittitore Mode 2
*SPMR8800EU	DX8 DSMX Transmitter Only Mode 2 (EU)	Spektrum DX8 nur Sender Mode 1-4	Emetteur DX8 DSMX 8 voies Mode 2 (EU)	DX8 DSMX Solo trasmittitore Mode 2 (EU)
*SPMR88001AU	DX8 DSMX Transmitter Only Mode 1 AU	DX8 DSMX Transmitter Only Mode 1 AU	Emetteur DX8 DSMX 8 voies Mode 1	DX8 DSMX Solo trasmittitore Mode 1 AU
*SPMR88001EU	DX8 DSMX Transmitter Only Mode 1 (EU)	DX8 DSMX Transmitter Only Mode 1 EU	Emetteur DX8 DSMX 8 voies Mode 1 (EU)	DX8 DSMX Solo trasmittitore Mode 1 (EU)

* All Spektrum DX8 transmitters can be set up for modes 1–4

* Alle Spektrum DX8 Sender können für Mode 1–4 eingestellt werden

* Tous les émetteurs Spektrum DX8 peuvent être paramétrés dans les 4 modes

* Tutti i trasmettitori Spektrum DX8 possono essere configurati per i modi 1–4

© 2012 Horizon Hobby, Inc.

E-flite, AS3X, UMX, JR, Celectra, DSM2, DSMX and ModelMatch are trademarks or registered trademarks of Horizon Hobby, Inc.

The Spektrum trademark is used with permission of Bachmann Industries, Inc.

Beast® and its design are either registered trademarks or trademarks of Kevin Kimball, used under license to Horizon Hobby, Inc. The trim scheme of the Beast® was designed by Mirco Pecorari of Aircraft Studio Design.

Futaba is a registered trademark of Futaba Denshi Kogyo Kabushiki Kaisha Corporation of Japan.

US D578,146. PRC ZL 200720069025.2. US 7,898,130. Other patents pending.

www.e-fliterc.com

